

ネットワーク上を拡散する
要素のシミュレーション

日本大学文理学部
情報システム解析学科

谷研究室 安藤勇希

目次

--はじめに--

1. 背景
2. 研究動機
3. 研究概要

--研究項目--

4. ランダムグラフの生成

背景

世界は様々なネットワークで構築されている
インターネット、人間関係、道路...etc

研究動機

ネットワーク上に拡散していくある要素を
加えた時、どのように広がっていくか
それをシミュレーションし、可視化したい

研究概要

概要としては、まずランダムグラフを生成する
ランダムグラフ上に要素を挿入する
始点を指定し、そこからどのように広がり、
最終的に全てのノードが同じ要素に落ち着くか
をシミュレーションしていく

ランダムグラフの生成

グラフ描写ソフト Gephiを使って
ランダムグラフを生成

